

SÚŤAŽNÝ PORIADOK PRE ROK 2026

Súťažný poriadok upravuje trvanie súťaže CyberGame (ďalej ako „súťaž“) pre daný rok, špecializované kategórie a výhry a organizačné náležitosti v súlade so štatútom súťaže.

TRVANIE SÚŤAŽE V ROKU 2026

V roku 2026 je súťaž vyhlásená od 1.3. 2026 do 9.5. 2026.

Registrácia do súťaže je od 1.3. 2026 v čase 00:01 do 9.5. 2026 do 23:59.

SÚŤAŽNÉ OBLASTI

V roku 2026 sú hracie vetvy, t. j. súťažné oblasti nasledovné:

- Malvérová analýza
- Forenzná analýza
- Kryptografia
- OSINT
- Ofenzívna bezpečnosť
- Procesy a riadenie bezpečnosti

HERNÉ PLATFORMY

V roku 2026 prebieha súťaž na troch herných platformách, ktoré sa líšia jazykovou verzou a podmienkami súťaže.

ÚČASŤ V SÚŤAŽI

Účasť v súťaži je otvorená na základe štatútu pre všetkých záujemcov, ktorí sa prihlásia do hráčskeho rozhrania, udeľovanie výhier je však vzhľadom na charakter národnej kyberbezpečnostnej hry limitované štátnou príslušnosťou.

Pre súťažiacich, ktorí sú občanmi Slovenskej republiky, je účasť v súťaži spojená s možnosťou výhry.

Súťažiaci, ktorí nie sú občanmi Slovenskej republiky, sa súťaže zúčastňujú ako **nezapojení hráči** bez nároku na výhry v hlavnej kategórii a špecializovaných kategóriách.

V prípade, ak sa hráč **dobrovoľne a pravdivo registruje** v hre podľa nižšie uvedenej štruktúry, je automaticky zaradený aj do hodnotenia v špecializovaných kategóriách. Uvedené údaje slúžia na štatistiku účastníkov, vytváranie špecializovaných úloh a motivačné výhry v špecializovaných kategóriách:

- Občan/občianka Slovenskej republiky
- Zamestnanec/zamestnankyňa partnera súťaže
- Pohlavie
- Vek
- Študenti/študentky univerzity alebo strednej školy, žiaci/žiačky základnej školy
- Zamestnanec/zamestnankyňa verejného sektora
- Učiteľ/učiteľka na všetkých stupňoch vzdelávania

ÚČASTNÍCKE CERTIFIKÁTY

Na základe žiadosti vystaví odborný garant hernej platformy účastníkovi certifikát hráča CyberGame s jeho bodovým hodnotením.

ŠPECIALIZOVANÉ KATEGÓRIE A VÝHRY

Informovanie o výhrach v súťaži CyberGame pre občanov Slovenskej republiky, ich prijatie alebo odmietnutie do piatich dní od oznámenia výhry na mailovú adresu uvedenú v registračnom formulári a odovzdanie výhier sú upravené štatútom súťaže.

Nevyhnutnou podmienkou pre informáciu o výhre je uvedenie aktuálnych kontaktných údajov v registračnom formulári.

Špecializovaná kategória	Podmienky výhry	Výhra
Študent Najlepší študent, študentka	Hráč alebo hráčka s najvyšším počtom bodov, ktorý v registrácii uviedol/a, že je študent/ka univerzity, strednej školy, alebo základnej školy	Notebook ASUS ExpertBook Ultra
Najlepšia hráčka	Hráčka s najvyšším počtom bodov, ktorá v registrácii uviedla gender: žena	Licencia ESET Darčeková poukážka
Junior Najmladší hráč/hráčka	Najmladší hráč alebo hráčka s určitým počtom bodom, ktorý v registrácii uviedol/a vek a zvládol všetky úlohy obťažnosti nula a aspoň dve ľubovoľné úlohy vyššej obťažnosti ako nula*)	Licencia ESET Darčeková poukážka
Gov Najlepší hráč/ka verejnej správy	Hráč alebo hráčka s najvyšším počtom bodov, ktorý v registrácii uviedol/a, že pracuje vo verejnej správe	Licencia ESET Darčeková poukážka
Učiteľ	Hráč alebo hráčka s najvyšším počtom bodov, ktorý v registrácii uviedol/a, že pracuje ako učiteľ/ka	Licencia ESET Darčeková poukážka
Najlepší hráč no.2	Hráč alebo hráčka s najvyšším počtom bodov v celkovom hodnotení na pozícii 2	Licencia ESET Darčeková poukážka
Najlepší hráč no.3	Hráč alebo hráčka s najvyšším počtom bodov v celkovom hodnotení na pozícii 3	Licencia ESET Darčeková poukážka
Expert	Hráč alebo hráčka s najvyšším počtom bodov vo vetve Spolu 6 ocenení	Licencia ESET

*) v prípade, ak budú mať dvaja hráči rovnaký vek, rozhoduje dátum narodenia mladšieho hráča.

ŠPECIFIKÁCIA VÝHIER

V roku 2026 je výhrou pre víťaza súťaže CyberGame hráčsky notebook ROG Zephyrus.

V roku 2026 je výhrou v kategórii Študent firemný notebook ASUS ExpertBook Ultra.

Technické konfigurácie a ceny notebookov budú stanovené k dátumu vyhlásenia výsledkov súťaže vzhľadom na to, že ide o prémiové modely s uvedením na slovenský trh v druhom kvartáli 2026 a špecifikácie, obsah balenia a dostupnosť uvedeného modelu sa môžu v priebehu súťaže zmeniť a líšiť sa podľa teritória.

Licencia ESET HOME Security Essential platí jeden rok pre päť zariadení podľa aktuálnej ponuky produktu spoločnosti ESET k dátumu vydania licencie.

Darčeková poukážka v hodnote 200 eur je určená na nákup elektroniky alebo spotrebného tovaru v obchodnej sieti a bude platná jeden rok od vydania od dátumu ukončenia súťaže. Použitím poukážky prechádzajú ďalšie obchodné vzťahy priamo na obdarovaného.

PRAVIDLO JEDNEJ VÝHRY JEDNÉHO HRÁČA

Ak je v súťaži v danom roku vyhlásených viacero kategórií a udeľovaných viacero výhier, bude sa uplatňovať pravidlo jednej výhry pre jedného hráča.

V prípade, ak ktorýkoľvek hráč splní podmienky výhry pre viac ako jednu kategóriu, môže sa rozhodnúť, v ktorej kategórii si uplatní nárok na výhru. V zostávajúcich kategóriách sa výhry budú uplatňovať pre ďalších úspešných hráčov v poradí.

VÝBER ÚČASTNÍKOV DO SLOVENSKEHO TÍMU V SÚŤAŽI ESCC

Medzinárodnú súťaž The European Cybersecurity Challenge (ECSC) organizuje Agentúra EÚ pre kybernetickú bezpečnosť ENISA, aby inšpirovala a povzbudila mladých ľudí k štúdiu a uplatneniu v oblasti kybernetickej bezpečnosti. Oficiálnym kontaktným bodom súťaže ECSC na Slovensku je Kompetenčné a certifikačné centrum kybernetickej bezpečnosti (KCCKB). Nomináciu a výberové kritéria pre členov národného tímu upravuje KCCKB v súlade s pravidlami súťaže ECSC a informácie sú dostupné na [webovej stránke](#).

Súťaž je určená pre účastníkov do 25 rokov. V roku 2026 je horný vekový limit pre súťažiach ohraničený ročníkom narodenia 2001 vrátane.

Do výberu do slovenského národného tímu sú zaradení hráči CyberGame, ktorí spĺňajú vekový limit, v registračnom formulári akceptovali možnosť kontaktu a záujem o nomináciu do tímu a uviedli oblasť odborných zručností relevantných k súťaži ECSC a súčasne po prvom mesiaci trvania súťaže CyberGame, t.j. k dátumu 31.3.2026 aktívne hrali.

Na základe týchto kritérií zástupca kontaktného bodu v SR informuje hráčov spĺňajúcich kritéria o možnosti zúčastniť sa výberu na nomináciu národného tímu.

ĎALŠIE USTANOVENIA

Vzhľadom na cenovú volatilitu na trhu technológií a ich vplyv na vyššie uvedené výhry, bude aktuálna cena výhier v súlade so štatútom a legislatívou Slovenskej republiky oznámená výhercom v individuálnej komunikácii v deň vyhlásenia výsledkov.

Organizátor si zároveň vyhradzuje možnosť pridávať ďalšie ocenenia a kategórie a ponuky pre hráčov v súlade so štatútom súťaže a zároveň si vyhradzuje možnosť ocenenie neudelieť v prípade minimálneho počtu v kategóriách alebo bodového zisku nižšieho ako je polovičný počet bodov v súťaži, vynímajúc kategóriu Junior.

* * *

Súťažný poriadok bol vydaný 24.2.2026